

Numéro inventaire	Désignation	Type	Age	Nombre de joueur	Durée de la partie	Résumé	Editeur
J001	Jeu de Kubk	Jeu d'extérieur				Le Kubk est un jeu de quilles traditionnel en bois. Le but du jeu est de renverser le roi, pièce unique commune aux équipes, avant que l'autre équipe ne le fasse. Mais avant de pouvoir s'attaquer au monarque, il faut d'abord se débarrasser de ses soldats (ou ses valets) représentés par les kubks. Jeu d'extérieur.	Tactic
J002	Quilles finlandaises	Jeu d'extérieur	5+	2 à 6 joueurs	env. 30 min	Ce jeu est simple, convivial, et il permet aux petits joueurs de s'exercer aux comptages. Un jeu de lancer qui associe adresse, tactique et amusement - Les quilles sont numérotées pour faciliter le calcul des points. Jeu d'extérieur	Betoys
J003	Mémo drôle de petites bêtes		3+			Joue avec les drôles de petites bêtes, mémorise et retrouve chaque petite bête et son accessoire	Zavico
J004	Loto drôle de petites bêtes		3+			Observe attentivement les silhouettes que tu as sur ta planche, et retrouve les petites bêtes correspondantes. Tu devras te montrer plus rapide que ton ombre, pour être le premier à compléter ta planche de jeu !	Druon
J005	Domino drôle de petites bêtes		3+			Choisis les deux pièces à associer : une représente un accessoire qui lui appartient, l'autre reproduit sa couleur. Il ne te reste plus qu'à tout assembler dans le bon ordre !	Druon
J006	Voyage en France avec Lecteur + Jeu "Je découvre la ferme"		7+			Découvrez le pays à travers ses régions, ses villes et ses reliefs. Ecoutez de nombreuses informations sur 44 destinations emblématiques. Au cours du jeu, chaque joueur doit se rendre dans ses 6 destinations et répondre correctement aux questions posées. Avec le jeu "Je découvre la ferme", vous partez à la découverte de la ferme en compagnie de Marie et Paul ! La traite des vaches, les animaux de la ferme, le poulailler, la récolte des céréales et l'entretien des champs au fil de l'année, les machines agricoles, autant de sujets abordés dans « Je découvre la ferme ».	Ravensburger
J007	Trivial Pursuit Famille		8+			Deux types de questions celles des parents ou celles des enfants pour niveler la difficulté et laisser sa chance à tout le monde ! Répondez aux questions pour avancer sur le plateau de jeu, si vous répondez quand vous êtes du une zone "triangle" vous gagnez un marqueur de la couleur. Vous êtes le premier à remplir votre pion de six marqueurs ? Vous avez gagné la partie!	Hasbro
J008	Bingo lotto Automatic		6+			Les numéros sont tirés au sort. Les joueurs notent ceux ci sur leur carton. Le 1er joueur à avoir rempli son carton a gagné.	Cayro
J009	Quick. Pensez vite, criez fort !		8+			Les joueurs doivent trouver à toute vapeur un mot de la catégorie demandée commençant par la lettre demandée. Pensez vite, criez fort ! Dynamique et drôle ! Retournez deux cartes en même temps : l'une représente une lettre de l'alphabet, et l'autre un objet.	University Games
J010	Puissance 4 modèle voyage		6+			4 pions alignés, horizontalement, verticalement, ou en diagonale et c'est gagné ! un grand classique des jeux de réflexion !	Hasbro
J011	Mille bornes		6+			C'est un indémodable du jeu en famille pour passer un bon moment. Il faut être le plus rapide et atteindre le premier les 1000 kilomètres.	Dujardin
J012	Casse toi pov'con		12+			ET C'EST REPARTI POUR DEUX TOURS ! Dans la peau d'un présidentiable avant les élections, les joueurs soignent leur popularité dans des bains de foule... En évitant de lâcher un « Casse-tout po' con » désastreux ! 11 nouveaux candidats pour ce jeu d'observation et rapidité !	Asmodee
J013	Jeu de nain jaune	jeu de cartes	5+			Un jeu classique et indémodable : retrouvez le célèbre jeu de Nain jaune. Débarrasser de vos cartes le plus rapidement possible pour ramasser la mise avec les « belles cartes », dont le 7 de carreau : le fameux « Nain jaune »	Dujardin
J014	Scrabble		8+			Le Scrabble est le jeu de plateau classique avec lequel on ne s'ennuie jamais ! Consistant à former des mots entrecroisés, façon mots croisés, sur le plateau de jeu, le Scrabble défie les joueurs de former des mots à l'aide de lettres aux valeurs différentes. Le but du jeu est d'obtenir le score le plus élevé grâce à la valeur des lettres et aux points supplémentaires des cases Prime de la grille. Grand format	Mattel
J015	Times up !		12+			Décrivez, mimez et faites deviner un maximum de cartes à votre équipe en 30 secondes.	Asmodee
J016	Jeu de pétanque	Jeu d'extérieur				Jeu d'extérieur	
J017	Wazabi	jeu de chance et de réflexion	8 ans et +	De 2 à 6 joueurs	15 à 30 min	Moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Les cartes sont jouées en fonction de votre tirage de dés : elles modifient en permanence le nombre de cartes et de dés détenus par chacun. Dés et cartes passent de main en main ou sont défaussés, changeant constamment les rapports de force !	Gigamic
J018	Saboteur. Les mineurs contre-attaquent		8 ans et +	de 3 à 10 joueurs	env. 30 min	Votre rôle est soit chercheur d'or, soit saboteur. Mais personne ne connaît le rôle des autres joueurs... sinon c'est trop facile ! A partir de là, deux groupes se sont formés, les saboteurs d'un côté et les chercheurs d'or de l'autre, sans vraiment savoir qui fait quoi. Le but du jeu est pour les chercheurs d'or de trouver le trésor, et pour les saboteurs de les empêcher de le trouver.	Gigamic
J019	Carcassonne	jeu de stratégie à l'atmosphère médiévale	7 ans et +	De 2 à 5 joueurs	30min à 1h	Carcassonne ce n'est pas que le nom d'une ville du sud de la France, il s'agit également d'un symbole de la lutte des hérétiques contre l'oppression de l'Eglise au Moyen Âge. Encore aujourd'hui, ses remparts et ses fortifications ne cessent d'impressionner. À l'aide de tuiles sur lesquelles se trouvent villes, monastères, routes et champs, les joueurs agrandissent le plateau tour après tour. Les joueurs placent leurs partisans sur les différentes tuiles constituant les environs de Carcassonne afin d'obtenir le plus de points de victoire possible. Selon l'endroit où ils sont placés, les partisans deviendront chevaliers, moines, voleurs ou paysans. Pour l'emporter, soyez fins stratèges !	Filosofia
J020	Perudo	jeu de dés, de bluff et d'intox	8 ans et +	De 2 à 6 joueurs	15 à 30 min	Le plus redoutable, le plus addictif, le plus délirant, bref, le plus Sud-Américain des jeux de dés et de bluff est de retour ! Empoignez votre gobelet, glissez-y vos dés, secouez le tout, et cachez bien le résultat à vos adversaires. Maintenant, il va falloir bluffer ! Perudo est un jeu de bluff et d'embrouille ou votre sens de la psychologie et votre capacité à mentir effrontément sera bien plus nécessaire qu'une quelconque parcelle de chance !	Asmodee
J021	Hop ! Hop ! Galopons		3-12 ans	De 2 à 4 joueurs	moins de 15 min	Celui qui choisira les bons dés et aura un peu de chance emmènera en premier son cheval au box ! Un jeu de collecte et une course de chevaux !	Haba
J022	Esquissé 8 joueurs	jeu d'ambiance	8 ans et +	De 4 à 8 joueurs	15 à 30 min	Dessinez un mot imposé puis passez votre dessin au joueur d'à côté qui devra trouver puis son résultat sera redessiné puis re-deviné par les joueurs suivant. Votre mot initial fera t'il le tour de la table sans être déformé ?	Goliath
J023	Woofy	jeu de coopération	De 5 ans à 9 ans	De 2 à 4 joueurs	15 à 30 min	Les joueurs doivent mettre les 3 petits cochons à l'abri du loup. Selon le résultat des dés, les petits cochons peuvent trouver refuge dans les maisons, construire la maison en briques ou faire avancer le loup. Attention, car si le loup double un cochon, il le met dans sa marmite. Mais pas de panique : les petits cochons peuvent toujours être sauvés. Les enfants gagnent le jeu s'ils parviennent à construire entièrement la maison en briques et à y mettre tous les cochons en sécurité.	Djeco
J024	Canardage	jeu de cartes	8 ans et +	De 3 à 6 joueurs	15 à 30 min	D'innocents canards barbotent en file indienne, mais personne n'est en sécurité dans ces eaux mitraillées... À chaque tour, vous devez simplement jouer l'une de vos 3 cartes. Les joueurs vont ainsi pouvoir viser, tirer, affecter la disposition des canards en se cachant derrière son voisin, etc. Mettez vos protégés à l'abri et canardez les volatiles adversaires car le dernier survivant sera le gagnant ! Le petit plus savoureux ? Même si vous n'avez plus de canard en jeu, vous pouvez encore tirer sur vos adversaires. La vengeance est un plat qui se mange froid ! Simple et délirant, Canardage est le plus savoureux des confits de canard !	Gigamic

J025	Dessus Dessous		7 ans et +			Dessus Dessous est un jeu de reproduction de motifs dans lequel les joueurs doivent pivoter, retourner et empiler chacun de leurs 5 Calques afin de reproduire un motif commun à tous les joueurs. Plus vite vous y parviendrez, meilleur sera votre score. Dessus ? dessous ? décidez vite ! Présentant 3 niveaux de difficulté différents, les missions de Dessus Dessous vous demandent d'utiliser 3, 4 ou 5 calques. Disposez les différents calques dans l'ordre et le sens exacts exigés par la Mission. Chaque calque présente une paire de couleurs différentes au recto et au verso. Soyez donc attentif aux motifs des calques et empilez-les en conséquence. Reproduisez le motif dans le temps imparti et marquez des points.	Ludicorn
J026	Slide Quest	jeu d'adresse	7 ans			Slide Quest est un jeu d'adresse, qui invite les joueurs à coopérer pour permettre à un petit chevalier monté sur une bille de traverser des niveaux semés d'embûches. Sur le fond, cela rappelle forcément les vieux labyrinthes en bois de notre enfance.	Blue Orange
J027	Emberlificoter	jeu d'ambiance	10 ans	De 3 à 12 joueurs	15 à 30 min	Un jeu presque coopératif où vous devrez être aussi fourbe que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage retour !	Gigamic
J028	Micropolis	jeu de stratégie	À partir de 8 ans			Micropolis est un jeu de stratégie et de placement, dans lequel il va falloir créer la fourmillière la plus efficace possible. Cela signifie que vos galeries devront abriter aussi bien des casernes que des victuailles, des reines ou des nurseries. Il appartiendra donc au joueur d'optimiser ses galeries aussi bien que possible au vu des ressources disponibles au moment de son tour de jeu. Jouable dès 8 ans, voire avant, Micropolis se place d'emblée parmi les jeux de stratégie conviviaux et accessibles, qui ne manqueront pas d'éveiller des appétits vers d'autres jeux plus « costauds ».	Matagot
J029	Ghost adventure	jeu coopératif qui allie communication et dextérité	8 ans et +	De 1 à 4 joueurs	15 à 30 min	Une souris fantôme s'empare d'une toupie pour sauver le monde du monstre cauchemar. A vous de la lancer dans cette aventure pleine de magie et de rebondissements ! Lancez la toupie et parcourez les différents plateaux pour réaliser les missions indiquées sur votre livret d'aventure. Un jeu coopératif qui allie communication et dextérité. Voyagez dans les différents pays de Spinlander grâce à un système de gestion de haut niveau simple, mais difficile à contrôler. Ghost Adventure est un jeu coopératif qui se joue debout, autour d'une table sans chaise. Les joueurs se relaient pour réaliser ensemble des missions. Chaque mission représente un parcours différent qu'ils vont devoir effectuer avec une toupie à travers plusieurs plateaux. Ils représentent 8 mondes et de nombreuses cibles à atteindre. Au début de chaque mission, les joueurs identifient ensemble les cibles et se répartissent les plateaux indiqués.	Buzzy Games
J030	Just One	jeu coopératif et d'ambiance	À partir de 8 ans	de 3 à 7 joueurs	15 à 30 min	Rapide et original, Just One vous propose 550 mots mystère à faire deviner ! Un joueur doit deviner un mot sur une carte. Pour ce faire, les autres joueurs vont écrire un indice sur leur chevalet. Celui qui devine garde les yeux fermés pendant que les autres comparent leurs mots. Si deux mots sont identiques, on les efface ! Un jeu d'ambiance coopératif	Repos Production
J031	Punto	jeu de cartes	7 ans +	de 2 à 8 joueurs	15 à 30 min	Vous êtes imbattable au Puissance 4 ? Vous savez compter jusqu'à 9 ? Alors Punto est fait pour vous ! Avec Punto, redécouvrez la mécanique d'alignement et de placement au centre de son aîné agrémentée de quelques subtilités qui changeront tout. Dans le jeu Punto, à son tour de jeu, le joueur doit poser une de ses cartes adjacentes à une carte déjà présente sur la table, ou en recouvrant une de valeur inférieure. Le premier à créer une série ininterrompue de 4 ou 5 de ses cartes (suivant le nombre de joueurs), en une rangée, colonne ou diagonale, remporte la manche. Deux manches gagnées et la victoire est à vous.	Game Factory
J032	Claim		10 ans +			Le Roi est mort ! Aussitôt, les prétendants au Trône se précipitent mais, pour l'emporter, il va falloir convaincre les 5 factions de vous soutenir...	
J033	Le dernier mot		7 ans +			Le principe ressemble un peu au jeu Motus, à partir d'un mot, on doit en former d'autres soit sans aucune aide soit par l'intermédiaire de cartes	
J034	Jeu d'échec 1			2 joueurs		Tapis (a) + pièces (b) + horloge (c)	
J035	Jeu d'échec 2			2 joueurs		Tapis (a) + pièces (b) + horloge (c)	
J036	Unlock Kids	Escape game	6 ans +	de 1 à 4 joueurs	15 à 30 min	3 histoires pleines d'énigmes contenant chacune 2 aventures pour encore plus de rejouabilité : 1/ Mystères et boules de plumes: Menez l'enquête au milieu des animaux et ramenez la paix dans la basse-cour ! 2/ Le château de Mac Unlock: Découvrez les légendes de l'Ecosse. A vous l'exploration du château, ses fantômes et son trésor... 3/ MicMac au parc: Partez à la rencontre des habitants loufoques de ce fantastique parc d'attractions.	Space Cowboys
J037	Unlock Timeless adventures	Escape game	10 ans +	de 1 à 6 joueurs	30 min à 1h	ce jeu inspiré des escape rooms vous propose trois nouvelles aventures palpitantes dans trois univers différents : 1/ The Noside Show : Le cirque Diosen arrive dans votre ville en juin 2019 ! Le clown Rogoli, Finn Lamm, The Brandon's et tous nos artistes vous attendent aux côtés du plus formidable des prestidigitants...prestidigitants...magiciens, une représentation extraordinaire de 60 minutes ! 2/ Le challenge d'Arsène Lupin : Vivez une chasse au trésor dans le Paris de l'Exposition Universelle ! 3/ Perdu dans le ChronoWarp : La machine à voyager dans le temps du professeur Alcibiade Tempus s'est emballée ! Retrouvez-le avant de détraquer le continuum espace-temps !	Space Cowboys
J038	Unlock Mystery adventures	Escape game	10 ans +	de 1 à 6 joueurs	30 min à 1h	Ce jeu vous propose de revivre l'ambiance des escape rooms chez vous avec 3 nouvelles aventures indépendantes : 1/ La Maison sur la colline : Vous vous retrouvez dans un manoir délabré. Votre but est de visiter toutes les pièces sinistres de la maison afin de vous échapper sain et sauf. Prenez garde à la malédiction qui plane au-dessus de ces lieux désolés, 2/ Les pièges du Nautilus : Au cours d'une plongée, vous êtes pris en chasse par un horrible monstre marin. Pris de panique, vous n'avez d'autres choix que de vous réfugier dans un abri en ouvrant une vieille écouteille. Mais vos réserves en oxygène ne sont pas infinies. Vous devrez rapidement trouver un moyen de remonter à la surface, 3/ Le trésor de Tonipal : Vous êtes un chasseur de trésor à la recherche du magot du capitaine Smith. Vous vous rendez alors sur l'île de Tonipal où le butin aurait été caché. Ce trésor attire les convoitises, alors dépêchez-vous de le déterrer en premier	Space Cowboys
J039	Unlock Game adventures	Escape game	10 ans +	de 1 à 6 joueurs	30 min à 1h	3 jeux Escape Game : 1/ Mysterium : élucidiez le meurtre avec les cartes Rêve du fantôme. Un voyage onirique et ésotérique rempli de mystères... Entrez dans le manoir Warwick pour une enquête sombre et onirique, 2/Les Aventuriers du Rail : un voyage en train à travers les USA risque fort de révéler son lot de surprises ! Déjouez le complot des barons du rail dans un périple mouvementé à travers les Etats-Unis, 3/ Pandemic : votre équipe d'experts médicaux (virologue, médecin, dispatcher...) doit faire face à une urgence sanitaire planétaire. Une épidémie menace l'humanité. Son avenir dépend de vous et votre équipe d'experts	Space Cowboys